

Lecture 1 - Introduction & Preliminaries

赵尉辰

南开大学 统计与数据科学学院

目录

- 1 课程概况
- 2 概率论的公理化体系
- 3 随机变量
- 4 随机变量的收敛
- 5 Filtration(σ -代数流)

目录

- 1 课程概况
- 2 概率论的公理化体系
- 3 随机变量
- 4 随机变量的收敛
- 5 Filtration(σ -代数流)

本人信息

- 授课老师：赵尉辰；
- 电子邮箱：zhaoweichen@nankai.edu.cn；
- 个人主页：
<https://my.nankai.edu.cn/stat/zwc/list.htm>
- 研究领域：
图深度学习方法及应用；
随机算法：采样、随机优化、生成式AI；
深度学习理论。

课程信息

- 课程主页：
<https://weichenzhao1996.github.io/WeichenZhao.io/STAT0041-2024.html>
- 教材：Lecture Note
参考书：
 1. 钱忠民, 应坚刚 随机分析引论
 2. Bernt Øksendal Stochastic differential equations: an introduction with applications
 3. 龚光鲁 随机微分方程及其应用概要
 4. 黄志远 随机分析学基础 (第二版)
- 教学方式：板书为主，Slides为辅
- 考核方式：
 - 5次平时作业 30% (纸质版, latex/手写);
 - 出勤 10% (签到表);
 - 期末考试 60% (5-6道题).

课程简介

- 随机分析导论/应用随机分析；
概率论专业/涉及随机分析工具的交叉学科(统计物理、金融数学、人工智能、随机优化)
- 预备课程：概率论、随机过程、(实分析、泛函分析)
- 随机分析的应用：建模随机现象
建模粒子的运动：统计物理、化学；
建模金融产品的价格波动：金融数学；
建模数据分布的演化：人工智能。

课程简介

- (数学/实)分析：“好”的函数(光滑/可测)→微积分(黎曼/勒贝格)→微分方程
随机分析：“好”的随机过程→随机微积分→随机微分方程
- 主要内容：
 - 概率论基础
 - 鞅论初步
 - 布朗运动
 - Itô随机积分
 - 随机微分方程
 - 随机分析在人工智能中的应用

目录

- 1 课程概况
- 2 概率论的公理化体系**
- 3 随机变量
- 4 随机变量的收敛
- 5 Filtration(σ -代数流)

样本空间

概率论是研究随机现象确定性规律的理论。为了使用数学工具，我们首先要建立随机现象的数学模型。

在概率论中，我们假定**随机试验**(random trial)可以在相同条件下重复地进行，每次试验的结果可能不止一个，并且能事先确定试验的所有可能结果，但每次试验的结果事先又不可预测。这样一组定义明确的可能结果，称为样本空间。

定义 1 (样本空间Sample Space)

把随机试验每一个可能的结果称为一个样本点 (*sample point*), 通常用 ω 表示, 所有可能的结果组成的集合称为**样本空间**(*sample space*), 通常用 Ω 表示。

考虑先后掷两次硬币可能出现的结果是：(正, 正)(正, 反)(反, 正)(反, 反)，把这四个结果作为样本点构成这个随机试验样本空间。

事件

事实上，我们感兴趣的是试验中出现的一些事，比如，先后掷两次硬币这个随机试验中我们可能感兴趣“两次出现的结果相同”这件事，它是指(正, 正)(反, 反)这两个样本点之一出现。这些“事”是样本点的集合，称为事件。

定义 2 (事件Event)

事件 (*event*) 定义为样本点的某个集合。称某事件发生当且仅当它所包含的某个样本点出现。

我们把样本空间 Ω 本身也作为一个事件。每次试验必然有 Ω 中的某个样本点出现，即 Ω 必然发生。因此，我们称 Ω 为必然事件(certain event)。我们把空集 \emptyset 也作为一个事件，每次试验中，它都不发生，因此，称为 \emptyset 为不可能事件(impossible event)。

思考：必然事件 vs 发生概率为1的事件

事件

我们需要能够用简单的事件来刻画复杂的事件，这是由集合的运算实现的。

- 我们称事件 A 发生意味着事件 B 发生, 如果 $A \subset B$.
 $A = B \iff A \subset B$ 且 $B \subset A$;
- 由所有不包含在事件 A 中的样本点所组成的事件称为事件 A 的对立事件, 记为 A^c ;
- 用 $A \cap B$ or AB 表示 A 和 B 都发生;
- 用 $A \cup B$ 表示事件 A 和 B 至少有一个发生;
- 用 $A \setminus B$ 表示事件 A 发生, 但是 B 不发生;

事件域

如果我们对事件 A 感兴趣, 那么我们应该知道与 A 相关的事件, 也就是我们需要找出通过集合运算得到的事件。所有这些事件的集合, 称为事件域。

定义 3 (事件域Event field)

\mathcal{F} 是由样本空间 Ω 的一些子集组成的集合, 称为事件域 (*event field*)如果满足:

- (1) 非空 $\mathcal{F} \neq \emptyset$;
- (2) 对补运算封闭 $A \in \mathcal{F} \implies A^c \in \mathcal{F}$;
- (3) 对可列并运算封闭 $A_n \in \mathcal{F}, n = 1, 2, \dots \implies \bigcup_{n=1}^{\infty} A_n \in \mathcal{F}$.

事件域

事件与事件域是紧密联系的，在表述事件时，必须明确是在哪个事件域中。

Example 1

考虑有两个正方形盒子，被分成四个区域，其中盒子1盒盖是完全透明的，盒子2的乙和丁区域是不透明的。考虑盒子中均有一个小球可以滚动，随意晃动盒子，小球停止运动后，随机地停留在这四块区域中的某块中(假设处于理想状态，不考虑小球处于分割线)。

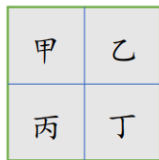


图 1

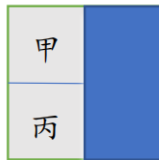


图 2

事件域

这两个随机试验的样本空间均为 $\Omega = \{\text{甲}, \text{乙}, \text{丙}, \text{丁}\}$ 。

但是试验1的事件域 \mathcal{F}_1 为 Ω 的全体子集组成的集合，其中共有 16 个事件。对于试验1的每一个结果 ω ，对于 Ω 的每个子集 A ，总能判断出 ω 是否属于 A ，也就是说每次实验后，总能知道事件 A 是否发生。

试验2的事件域

$$\mathcal{F}_2 = \{\Omega, \emptyset, \{\text{甲}\}, \{\text{丙}\}, \{\text{甲}, \text{丙}\}, \{\text{乙}, \text{丁}\}, \{\text{甲}, \text{乙}, \text{丁}\}, \{\text{丙}, \text{乙}, \text{丁}\}\},$$

只包含了 8 个事件。对于试验的某些结果，虽然可以看到小球停留在不透明的区域，但是我们不能判断此时小球是否在“乙”区域，也就是说，不知道 $\{\text{乙}\}$ 是否发生了。因此，对于事件域 \mathcal{F}_2 ， Ω 的子集 $\{\text{乙}\}$ 就不是事件。同样的， $\{\text{丁}\}$ 和 $\{\text{甲}, \text{乙}\}$ 等也不是事件。

概率

搞清楚了我们感兴趣的事件的集合，我们现在需要量化它发生的可能性，这就需要引入概率。

定义 4 (概率Probability measure)

称集合函数 P 是事件域 \mathcal{F} 上的**概率(Probability measure)**，如果

- (1) 非负性: $P(A) \geq 0, \forall A \in \mathcal{F}$;
- (2) $P(\emptyset) = 0, P(\Omega) = 1$;
- (3) 可列可加性: 对于不相交的集合 $A_n \in \mathcal{F}, n = 1, 2, \dots$

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n).$$

概率空间

总结一下，我们需要三个部分来建立随机现象的数学模型：

- 随机试验的样本空间 Ω ，它是包含了这个试验所有可能结果的非空集合；
- 事件域 \mathcal{F} ，它是我们感兴趣的事件，以及这些事件通过运算得到的事件的全体；
- 概率 P ，它量化了事件发生的可能性。

定义 5 (概率空间Probability space)

概率空间(Probability space)是一个数学三元组 (Ω, \mathcal{F}, P) .

补充概念

在测度论中，满足事件域定义的集合族 \mathcal{F} 也称为 σ -代数(σ -algebra)或者 σ -域。 (Ω, \mathcal{F}) 称为一个可测空间(measurable space)。可以定义 \mathcal{F} 上的集合函数 μ 满足非负性和可列可加性，称为 \mathcal{F} 上的测度(measure)， $(\Omega, \mathcal{F}, \mu)$ 称为测度空间。概率空间是一类特殊的测度空间。

生成 σ -代数：设 \mathcal{C} 是 Ω 的非空集族，称 \mathcal{S} 是 \mathcal{C} 生成的 σ -代数，如果

(1) $\mathcal{C} \subset \mathcal{S}$ ；(2) 对任意 Ω 上的 σ -代数 $\tilde{\mathcal{S}}$ ，如果 $\mathcal{C} \subset \tilde{\mathcal{S}}$ ，那么 $\mathcal{S} \subset \tilde{\mathcal{S}}$ 。

即 \mathcal{S} 是包含 \mathcal{C} 的最小 σ -代数，记为 $\sigma(\mathcal{C})$ 。对任意 \mathcal{C} ， $\sigma(\mathcal{C})$ 是存在唯一的。

我们介绍 \mathbb{R} 上一类常见的 σ -代数：**Borel σ -代数**。

记 \mathbb{R} 上左开右闭区间组成的集合族为

$$\mathcal{C} = \{(a, b] : a, b \in \mathbb{R}, a < b\}.$$

称 $\sigma(\mathcal{C})$ 为 \mathbb{R} 上的Borel σ -代数，记为 $\mathcal{B}(\mathbb{R})$ ，其中的元素称为Borel集。事实上，对于左闭右开区间组成的集合族、开区间组成的集合族以及闭区间组成的集合族都生成 $\mathcal{B}(\mathbb{R})$ 。

目录

- 1 课程概况
- 2 概率论的公理化体系
- 3 随机变量**
- 4 随机变量的收敛
- 5 Filtration(σ -代数流)

随机变量

现实中，随机现象纷繁复杂，相应的样本空间千差万别。有些可以用数来表示，比如测量误差，有些则不行，比如掷一枚硬币。我们希望能将这些试验结果用“数”来表示，最简单的办法就是把样本点映射到一个数上，即 $\xi : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ 。但是我们知道，描述事件时需要明确所对应的事件域，这引入了随机变量的概念。

定义 6 (随机变量 Random variable)

给定概率空间 (Ω, \mathcal{F}, P) ，**随机变量 (random variable, r.v.)** 是一个函数 $\xi : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ 满足：对于所有的 $B \in \mathcal{B}(\mathbb{R})$, $\{\omega : \xi(\omega) \in B\} \in \mathcal{F}$.

测度论中，这样的函数称为可测函数(measurable function)。

基本概念

定义 7 (概率分布Probability distribution)

设 ξ 是概率空间 (Ω, \mathcal{F}, P) 上的随机变量, $\mathcal{B}(\mathbb{R})$ 上的概率测度

$$P_\xi : \mathcal{B}(\mathbb{R}) \rightarrow [0, 1], \quad P_\xi(A) := P \circ \xi^{-1}(A), \quad \forall A \in \mathcal{B}(\mathbb{R}).$$

称为 ξ 的**概率分布**(*probability distribution*).

若两个随机变量 ξ 和 η 具有相同的概率分布, 则称 ξ 和 η 是同分布的。 ξ 和 η 可以是两个不同概率空间上的随机变量, 但它们可以有相同的分布。

$F(x) = P(\omega : \xi(\omega) \leq x), x \in \mathbb{R}$ 称为 ξ 的分布函数(distribution function).

数学期望

定义 8 (Expectation)

设 ξ 是概率空间 (Ω, \mathcal{F}, P) 上的随机变量, 如果 $\int_{\Omega} |\xi(\omega)| dP(\omega) < \infty$, 则称 ξ 的数学期望存在, 定义

$$\mathbb{E}[\xi] = \int_{\Omega} \xi(\omega) dP(\omega) = \int_{\mathbb{R}} x dP_{\xi}(x)$$

为 ξ 的数学期望(*mathematical expectation*).

$\int_{\Omega} \xi(\omega) dP(\omega)$ 为Lebesgue积分。直观上, $\xi(\omega)$ 的值落入 x 的 ϵ -邻域 $[x - \epsilon, x + \epsilon)$ 的概率为 $P(\omega : \xi(\omega) \in [x - \epsilon, x + \epsilon))$, 近似作为 $\xi(\omega)$ 在 x 取值的权重。将 $\xi(\omega)$ 的值域划分成之多可列个这样互不相交的区间 $[x_i - \epsilon, x_i + \epsilon)$, 那么, $\xi(\omega)$ 的加权平均就近似为

$$\sum_i x_i P(\omega : \xi(\omega) \in [x_i - \epsilon, x_i + \epsilon)).$$

令 $\epsilon \rightarrow 0$, 上式的极限就是Lebesgue积分 $\int_{\Omega} \xi(\omega) dP(\omega)$.

目录

- 1 课程概况
- 2 概率论的公理化体系
- 3 随机变量
- 4 随机变量的收敛**
- 5 Filtration(σ -代数流)

随机变量的收敛

定义 9

设 (Ω, \mathcal{F}, P) 为一个概率空间, (X_n) 为 (Ω, \mathcal{F}, P) 上随机变量序列。

(1) **依概率收敛** *Convergence in probability*: 记为 $X_n \xrightarrow{P} X$, 如果对于 $\epsilon > 0$

$$P(\omega : |X_n(\omega) - X(\omega)| > \epsilon) \rightarrow 0, n \rightarrow \infty.$$

(2) **几乎处处收敛** *Almost sure convergence*: 记为 $X_n \rightarrow X, a.s.$, 如果

$$P(\omega : \lim_{n \rightarrow \infty} X_n(\omega) = X(\omega)) = 1.$$

(3) **依分布收敛** *Convergence in distribution*: 记为 $X_n \xrightarrow{d} X$, 如果对于任意有界连续函数 f

$$\int f dP_{X_n} \rightarrow \int f dP_X,$$

(4) **L^p 收敛** *Convergence in L^p* : 记为 $X_n \xrightarrow{L^p} X$, 如果

$$\|X_n - X\|_p = (\mathbb{E}|X_n - X|^p)^{1/p} \rightarrow 0.$$

随机变量的收敛

$$\begin{array}{ccccc}
 \xrightarrow{L^r} & \Rightarrow & \xrightarrow{L^s} & & \\
 & r > s \geq 1 & & & \\
 & & \Downarrow & & \\
 \xrightarrow{a.s.} & \Rightarrow & \xrightarrow{P} & \Rightarrow & \xrightarrow{d}
 \end{array}$$

命题 1

$$X_n \xrightarrow{L^p} X \Rightarrow X_n \xrightarrow{P} X$$

Proof. 由切比雪夫不等式, 对于任意 $\epsilon > 0$ 和 $p \geq 1$, 有

$$P(|X_n - X| \geq \epsilon) \leq \frac{\mathbb{E}[|X_n - X|^p]}{\epsilon^p}$$

目录

- 1 课程概况
- 2 概率论的公理化体系
- 3 随机变量
- 4 随机变量的收敛
- 5 Filtration(σ -代数流)**

Filtration(σ -代数流)

由于不确定性,人们不能精确预测未来,但人们总是希望通过已知过去和现在的信息来预测未来。如何在概率空间的框架下来精确定义这种“信息”?这需要引入Filtration(σ -代数流)。

定义 10 (Filtration)

(Ω, \mathcal{F}, P) 上的 *filtration* 是一族 \mathcal{F} 的子 σ -代数 (\mathcal{F}_t) 由 $\mathbb{R}^+ \cup \{0, \infty\} / \mathbb{Z}^+ \cup \{0, \infty\}$ 索引,满足 $\mathcal{F}_s \subset \mathcal{F}_t, \forall s \leq t \leq \infty$. 定义 $\mathcal{F}_\infty := \sigma(\bigcup_n \mathcal{F}_n) \subset \mathcal{F}$. 称 $(\Omega, \mathcal{F}, (\mathcal{F}_t), P)$ 为一个 *filtered* 概率空间。

Filtration

Example 2

考虑先后掷三次硬币这一随机过程, 样本空间为

$$\Omega = \{000, 001, 010, 011, 111, 110, 101, 100\} = \{0, 1\}^3$$

样本点表示成 $\omega = (\omega_1\omega_2\omega_3)$, 事件域为 $\mathcal{F} = \mathcal{P}(\Omega)$.

掷0次: 在掷硬币之前, 我们只能确定所有的样本点是什么, 但并不知道哪个样本点将出现。我们所能了解的信息仅仅是必然事件 Ω 发生, 不可能事件 \emptyset 不发生, 也就是说, 这时我们能知道的事件域是 $\mathcal{F}_0 = \{\emptyset, \Omega\}$ 。

Filtration

掷1次：虽然试验还未完成，我们不能预测具体某个样本点 ω 是否最终出现，但这时已经知道 ω 的部分“信息”。

若掷1次得到的结果是 $\omega_1 = 1$ ，那么我们知道事件“第一次是正面”发生，事件“第一次是反面”不发生，加上知道的必然事件和不可能事件，我们知道以下四个事件

$$\omega \in A_1 = \{\text{第一次是正面}\} = \{111, 110, 101, 100\},$$

$$\omega \notin A_0 = \{\text{第一次是反面}\} = \{000, 001, 010, 011\},$$

$$\omega \in \Omega,$$

$$\omega \notin \emptyset.$$

同理，若掷1次得到的结果是 $\omega_1 = 0$ ，我们知道事件“第一次是正面”不发生，而事件“第一次是反面”发生，还知道必然事件和不可能事件，所以这时我们知道的事件域

$$\mathcal{F}_1 = \{\emptyset, A_1, A_0, \Omega\}$$

Filtration

掷2次：当第1次和第2次试验完成，若结果是 $\omega_1\omega_2 = 10$ ，那么我们知道以下六个事件的信息

$$\begin{aligned} \omega \in A_{10} = \{100, 101\}, \omega \notin A_{11} = \{110, 111\}, \omega \in \Omega, \\ \omega \notin A_{00} = \{000, 001\}, \omega \notin A_{01} = \{010, 011\}, \omega \notin \emptyset. \end{aligned}$$

此外，我们知道 ω 是否属于这几个事件的交、并、对立事件，以及其交、并、对立事件再交、并和对立事件，即我们此时知道的事件域

$$\mathcal{F}_2 = \{\Omega, \emptyset, A_1, A_0, A_{11}, A_{10}, A_{01}, A_{00}, A_{11}^c, A_{10}^c, A_{01}^c, A_{00}^c, A_{11} \cup A_{01}, A_{11} \cup A_{00}, A_{10} \cup A_{01}, A_{01} \cup A_{00}\}.$$

掷3次：当3次试验都完成后，我们知道 $\mathcal{F}_3 := \mathcal{F}$ 中所有事件的信息，即，对于任何 $A \in \mathcal{F}_3$ ，我们知道 A 是否发生。

Filtration

定义 11 (适应过程)

一个随机过程 (X_t) 称为 \mathcal{F}_t -适应过程, 如果对于任意 t , X_t 是 \mathcal{F}_t -可测的。

定义 12 (通常条件Usual condition)

我们称filtered概率空间 $(\Omega, \mathcal{F}, (\mathcal{F}_t)_{t \geq 0}, P)$ 满足通常条件, 如果

- (1) 右连续性: $\forall t \geq 0, \mathcal{F}_t = \mathcal{F}_{t+} := \bigcap_{\delta \downarrow 0} \mathcal{F}_{t+\delta}$.
- (2) 完备性: \mathcal{F}_0 contains all P-null set.

Example 3 (自然 σ -代数流Natural filtration)

设 $X = (X_t)$ 为一随机过程, X 的自然 σ -代数流 *natural filtration* 定义为

$$\mathcal{F}_t^X = \sigma(X_s, 0 \leq s \leq t), \quad \mathcal{F}_\infty^X = \sigma(X_s, s \geq 0).$$

*Natural filtration*是使得 X 适应的最小 *filtration*.

总结

- 样本空间：包含了随机试验所有可能结果的集合；
- 事件域：事件、以及这些事件通过运算得到的事件的集合(集族)；
- 概率：事件域上的函数，量化事件发生的可能性；
- 概率空间 (Ω, \mathcal{F}, P) ：建立了随机性的数学模型
- 随机变量：样本空间上的实值可测($\forall B \in \mathcal{B}(\mathbb{R}), \{\omega : \xi(\omega) \in B\} \in \mathcal{F}$)函数；
- Filtration：递增的子事件域集合，刻画了过去和现在已知的信息。